

Уходу в игру может способствовать какой-либо значимый недостаток (например, дефект речи, физическая слабость и т.д.). В игре такой подросток обретает мнимую уверенность в себе и в жизни. Игра заменяет собой существующую реальность. Легче общаться на форуме (где нет тесного общения). Возможно искажение восприятия реальности, неадекватная оценка последствий своих действий.

ПОСЛЕДСТВИЯ ИГРОВОЙ ЗАВИСИМОСТИ:

- совершение противоправных действий (кражи, грабежи, мошенничество);
- изменение психического состояния (частые смены настроения, бессонница, депрессивные эпизоды, суицидальные мысли, попытки суицида);
- личностные изменения (лживость, изворотливость, манипулирование).

Лечение и реабилитация при игровой зависимости направлены на возвращение «игрока» в реальность, восстановление жизненных ценностей, обучение управлять своими чувствами, мыслями, умение противостоять желанию играть.

Дополнительная информация

Интернет-зависимость у детей и подростков

www.takzdrovo.ru/deti/podrostki/internet-zavisimost-u-detej-i-podrostkov/



Жизнь в сети

www.takzdrovo.ru/profilaktika/obrazzhizni/zhizn-v-seti/



Лови реальные ощущения!



ЗДЕСЬ ВАС ПОЙМУТ И
ОБЯЗАТЕЛЬНО ПОМОГУТ

ОГБУЗ «Томский областной наркологический диспансер»

г. Томск, ул. Лебедева, 4

Главный врач – т. 26-44-49, 26-44-64

Реабилитационное отделение – т. 44-66-79



Лицам до 18 лет помощь оказывается бесплатно на анонимной основе.

Издано по заказу Департамента по молодёжной политике, физической культуре и спорту Томской области.
Тираж: 4000 шт.



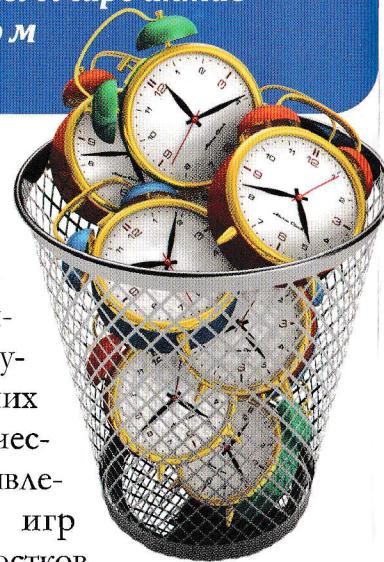
Игровая зависимость

По некоторым данным, компьютерными играми в разной степени увлекаются более 90% учащихся в возрасте от 7 до 16 лет, более 80% учащихся и студентов от 16 до 22 лет. Благодаря интересному сюжету, игра позволяет человеку не просто погрузиться в воображаемый мир, но и стать в этом мире активным участником (героем) событий.

Все большую популярность набирает класс компьютерных игр, которые отличаются слабовыраженным сюжетом и отсутствием концовки (в них можно играть практически бесконечно). С появлением такого типа игр возросло число подростков и молодых людей, проводящих 10 часов и более в день за игрой.

Как и для химических форм зависимости, для игромании характерно:

- выраженное (от навязчивого до практически непреодолимого) влечение к определенной игре или играм;
- сформированная зависимость от игры;
- прогрессирующие личностные изменения, когда игра становится основной ценностью и мотивом деятельности. Для человека оказывается самым важным обеспечить себе возможность играть. В ущерб себе и своим близким.



Для людей, попавших в игровую зависимость, игра не развлечение: это уже смысл жизни, страсть, которую они не могут контролировать.

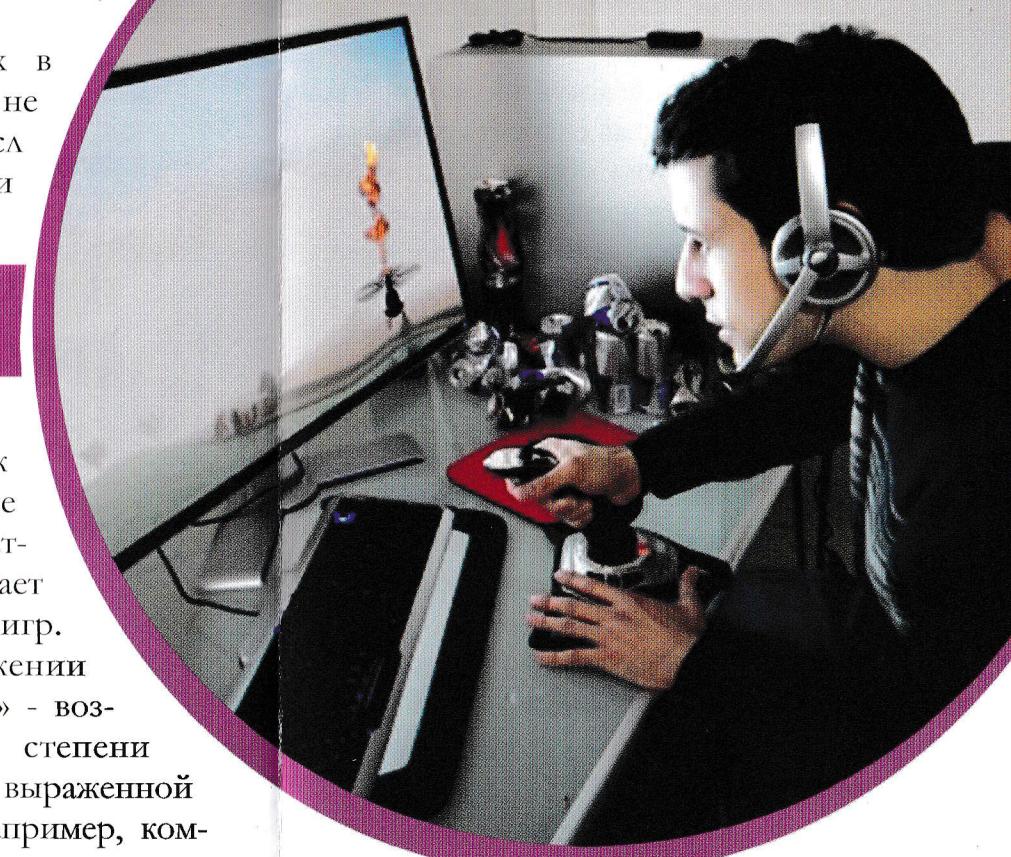
СТАДИИ ИГРОВОЙ ЗАВИСИМОСТИ

1-я стадия (начальная)

Формируется влечеие к игре. Усиливается желание играть, созданием соответствующих ситуаций. Нарастает частота и длительность игр. Можно говорить о снижении «количественного контроля» - возможно «заигрывание» до степени полного проигрыша или выраженной усталости и истощения (например, компьютерные игры). На этом этапе человек достаточно критичен, понимает неправильность поведения, способен на длительное время прервать игру.

2-я стадия (развернутая)

Влечеие приобретает труднопреодолимый характер. Человек склонен к самооправданию. Реакция на критику - раздражение, обида, злость. Длительность и частота определяются в основном внешними факторами (лимитом денег, необходимостью идти на работу или учебу). Игromания становится доминирующей ценностью, даже вне игры мысли и переживания сосредоточены на ней.



3-я стадия (финальная)

Борьба мотивов отсутствует. Игра - единственная и безусловная ценность. Цель игры - сама игра. Игromан готов играть ежедневно и неограниченное время, в перерывах между игрой живет в игровых фантазиях.

КТО БОЛЬШЕ ВСЕГО ПОДВЕРЖЕН ИГРОВОЙ ЗАВИСИМОСТИ:

Дети и подростки, для которых характерны стеснительность, отсутствие стойких увлечений и взаимопонимания в семье и со сверстниками.